**1. El siguiente video trata sobre lo que se denominó: “La guerra de los navegadores":**

**https://www.dailymotion.com/video/x703j10**

**Tras ver el vídeo, contesta a las siguientes cuestiones:**

**- Explica con tus palabras el concepto de “Guerra de los navegadores”**

La guerra de navegadores (en inglés: Browser Wars) es el nombre popular dado a la competencia entre los navegadores web por el dominio del mercado.

Se resume en el crecimiento de Internet y el nacimiento de Netscape y su posterior rival, Internet Explorer, por parte de Microsoft. Bill Gates, el cofundador de Microsoft, consiguió competir contra Netscape y llevarlo a la bancarrota, pero posteriormente se dudó si los métodos utilizados fueron legales.

Con ello esto fue acusado de abuso de monopolio (va en contra del libremercado y es anticompetitiva).

En 2002 fue declarada culpable y la empresa fue puesta bajo vigilancia, pero sólo fue una advertencia, ya que la empresa no llegó a cerrar aunque la imagen de Bill Gates quedó afectada.

============================================================================

Cuando apareció el navegador de Netscape, en principio tenía licencia gratuita, pero en la licencia también se concretaba que para empresas era de pago. Cuando Netscape e internet se hacía populares, en Microsoft se planteaban seguir también los mismos pasos para crecer económicamente.

Bill Gates lanzó Internet Explorer despues de Netscape. Como Internet Explorer era una versión más renovada y además gratuita, Netscape quebró en el 98. Pero después de esto hubo dudas de si Microsoft había utilizado métodos legales para salir victoriosa con Internet Explorer.

En octubre de 98 a Bill Gates lo llevan a juicio, acusado de abuso de monopolio(va en contra del libremercado y es anticompetitiva). Si perdían Bill Gates perdería la empresa.

Como Bill Gates había conseguido que la mayoría de los equipos tuvieran Windows, había chantajeado a los fabricantes para negarse de instalar Netscape. Prometiendo ventajas y amenazando a los fabricantes incluso de vetar el acceso a la próxima versión del sistema operativo. El objetivo era no permitir que Netscape no llegasen a ser utilizados por los clientes.

**- ¿Qué tipo de licencia tenía Netscape? ¿E Internet Explorer?**

Gratis para particulares y de pago para las empresas, Internet era gratis para empresas y particulares.

**- ¿De qué fue acusado Microsoft en relación a los navegadores? ¿Cómo afectó a**

**Microsoft?**

De abuso de monopolio y métodos ilegales para comercializar su navegador.

**- Busca información acerca de cómo acabó el proceso judicial contra Microsoft.**

En 2003 redundó en un convenio extrajudicial: Microsoft retribuyó 750 millones USD a AOL.

**2. Describe las funciones de las hojas de estilo en un documento web y las ventajas**

**que presentan su uso.**

La principal función de las hojas de estilo son definir el aspecto que tendrá una página web estructurada anteriormente en HTML.

Las ventajas del CSS es que

* Permite controlar mejor los estilos que se aplican al HTML, debido a que se utiliza “la cascada”.
* Permite también modificar el aspecto para adecuarlo a necesidades de los usuarios (accesibilidad web).
* Es multidispositivo, actualmente esto es muy útil porque accedemos a páginas web desde diferentes dispositivos como móviles, tablets, etc..

**3. Explica las formas que existen de integrar código CSS en un documento HTML.**

Tenemos tres maneras de integrar CSS en un HTML:

* En un fichero externo: es la manera más recomendada. Todos los estilos se incluyen en un fichero con extensión .css y se enlazan al documento HTML con la etiqueta <link>.
* Dentro del mismo HTML, dentro de esta manera tenemos otras dos:
  + Incluir todas las declaraciones dentro de una etiqueta <style>
  + Incluir las declaraciones elemento a elemento.

**4. Busca información sobre la forma de crear applets en Java e incluirlos en una web.**

**Pon algún ejemplo práctico.**

Lo primero que hay que tener en cuenta es que la definición de los applet se encuentra dentro de la librería java.applet, la cual deberemos de importar para poder utilizarla. Además necesitaremos de la librería java.awt que es la que gestionará los recursos gráficos que se incluyan dentro del applet. La librería java.applet cuenta con una clase abstracta Applet, de la que deberemos de heredar en la clase principal de nuestra aplicación.

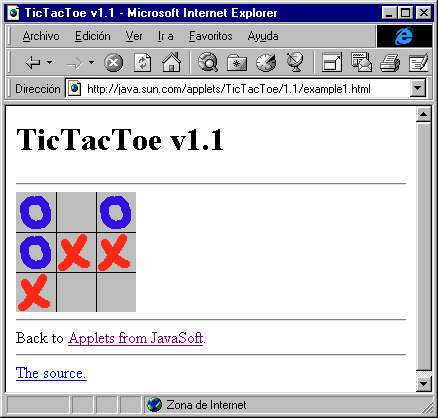
Cuando hayamos creado el Applet, hay que compilarlo para obtener el fichero Applet.class que será el que vinculemos al HTML.

Para poder visualizar un applet dentro de una página web deberemos de introducir su código HTML correspondiente, este se referencia mediante la etiqueta applet.

<applet code="MiApplet.class" width="370" height="270"></applet>

* code, indica el fichero .class que representa el applet.
* height, indica el alto del área donde se representará el applet.
* width, representa el ancho del área donde se representa el applet.

Algunos ejemplos de Applet:



**5. Diferencias entre el funcionamiento a la hora de descargar archivos entre Firefox e**

**Internet Explorer.**

Que internet explorer permite que un ejecutable pueda ser ejecutado al momento de la descarga.

**6. Comportamiento de HTML5 respecto a audio y vídeo y su repercusión respecto a**

**Flash. Pon algún ejemplo de cómo añadir contenido multimedia mediante HTML5.**

HTML5 introduce soporte integrado para el contenido multimedia gracias a los elementos <audio> y <video>, ofreciendo la posibilidad de insertar contenido multimedia en documentos HTML.

<source src="mivideo.mp4" type='video/mp4; codecs="avc1,mp4a"' />

Una vez que se ha incrustado el contenido multimedia en tu documento HTML usando los nuevos elementos, puedes controlarlos mediante programación en JavaScript. Por ejemplo, para iniciar (o reiniciar) la reproducción.

La imposición de HTML5 como estándar web hizo que Flash (utilizado también para gráficos y animaciones) dejase de ser compatible con navegadores gradualmente, debido a que con HTML podemos hacer uso de Javascript, CSS , etcétera no es necesario depender de programas de terceros que ralenticen el proceso de carga o que dificulten el posicionamiento y la visibilidad.

**7. ¿Cuál es el puerto por defecto usado en una petición http a un servidor web? ¿Y si el**

**protocolo fuera https? ¿Existe algún otro protocolo para transferencia de ficheros en**

**Internet? Explica brevemente todos ellos.**

80 por defecto, con https es el 443.

* **FTP**
  + **Simple(FTP)**

El Protocolo de transferencia de archivos (en inglés File Transfer Protocol o FTP) es un protocolo de red para la transferencia de archivos entre sistemas conectados a una red TCP (Transmission Control Protocol), basado en la arquitectura cliente-servidor.

Desde un equipo cliente se puede conectar a un servidor para descargar archivos desde él o para enviarle archivos, independientemente del sistema operativo utilizado en cada equipo.

* + **SFTP**

Sus siglas significan SSH File Transfer Protocol, es completamente diferente del protocolo FTP (File Transfer Protocol). SFTP fue contruído desde cero y añade la característica de FTP a SSH. Sólo usa un canal de comunicación, envía y recibe los mensajes en binario (y no en formato texto como hace FTP).

* + **FTPS**

Es una extensión de FTP mediante SSL para el cifrado de los datos, utiliza dos canales de , envía y recibe los mensajes en formato texto. FTPS normalmente es más conocido ya que usa los mismos comandos que FTP.

* **NFS**

Network File System (sistema de archivos de red), o NFS, es un protocolo de nivel de aplicación, según el Modelo OSI. Es utilizado para sistemas de archivos distribuido en un entorno de red de computadoras de área local. Posibilita que distintos sistemas conectados a una misma red accedan a ficheros remotos como si se tratara de locales.

* **SMB**

Server Message Block (SMB) es un protocolo de red que permite compartir archivos, impresoras, etcétera, entre nodos de una red de computadoras que usan el sistema operativo Microsoft Windows.

**8. Explica los componentes internos de un navegador.**

* + **Interfaz de usuario:** incluye la barra de direcciones, el botón de avance/retroceso..
  + **Motor de búsqueda**: coordina las acciones entre la interfaz y el motor de renderización.
  + **Motor de renderización:** es responsable de mostrar el contenido solicitado. Por ejemplo, si el contenido solicitado es HTML, será el responsable de analizar el código HTML y CSS y de mostrar el contenido analizado en la pantalla.
  + **Red:** es responsable de las llamadas de red, como las solicitudes HTTP.
  + Servidor de la interfaz: permite presentar widgets básicos, como ventanas y cuadros combinados.
  + **Intérprete de JavaScript:** permite analizar y ejecutar el código JavaScript.
  + **Almacenamiento de datos:** es una capa de persistencia. El navegador necesita guardar todo tipo de datos en el disco duro (por ejemplo, las cookies)

**9. Indica cinco IDE’s para programar con tecnologías que se ejecutan en el cliente.**

**Escribe la empresa propietaria y el tipo de licencia que tiene.**

1. **Visual Studio Code** 
   1. **Empresa:** Microsoft
   2. **Licencia:** 
      1. Código fuente: MIT License
      2. Binarios: Freeware
2. **PHP Storm**
   1. **Empresa:** JetBrains
   2. **Licencia:** Propietario
3. **NetBeans**
   1. **Empresa:** Oracle Corporation
   2. **Licencia:** CDDL, GPL2
4. **RJ TextEd**
   1. **Empresa:** Rickard Johansson
   2. **Licencia:** FreeWare
5. **Light Table**
   1. **Empresa:** Kodowa
   2. **Licencia:** MIT

**10. Explica las diferencias entre alojamiento y dominio web.**

* El nombre de dominio no es algo físico que puedas tocar o ver**. Es una cadena de caracteres que le dan una identidad a su sitio web** (sí, un nombre, como humanos y empresas). Ejemplos de nombres de dominio: Google.com, Alexa.com, Linux.org, eLearningEuropa.info, así como Yahoo.co.uk
* El alojamiento web (hosting) es un **conjunto de servicios que se pueden usar con cualquier dominio**. Se contratan y renuevan aparte. Por ejemplo: **espacio en un servidor para instalar WordPress**, usar un constructor web, subir tu web por FTP, crear cuentas de correo o bases de datos.

**11. Escribe el nombre de 5 hosting gratuitos y anota los servicios que ofrece.**

* **LUCUSHOST**
  + 1 GB de espacio web
  + 5 GB de tráfico mensual
  + Sin publicidad ni anuncios
  + Instalador de aplicaciones en un clic
  + Hosting con panel cPanel gratuito
  + Soporte técnico por email 24/7
  + Totalmente compatible con PHP y MySQL
  + Múltiples versiones de PHP para elegir
  + FTP y tareas programadas (Cron Jobs)
  + Hosting gratis para WordPress: instálalo en 1 clic
  + Alta automática, tendrás acceso en segundos
* **000WEBHOST**
  + 10 GB ancho de banda
  + 1 GB espacio en disco
  + 2 Bases de datos MySQL
  + 5 Re-direccionadores de correo
  + 2 Sitios web
  + Creador de sitios web
  + Alojamiento de dominio gratis
* **FREEHOSTIA**
  + 250Mb de espacio en disco
  + 6Gbde tráfico mensual
  + 24/7 atención al cliente
  + Instalador de aplicaciones Web.
  + 3 cuentas de correo
  + 1 base de datos MySQL con 100MB de almacenamiento
  + 10MB MySQL Storage
* **BATCAVE**
  + 100 MB de almacenamiento
  + Un dominio
  + Una dirección de correo
  + Sin anuncios
  + 5 GB de tráfico mensual
  + Soporte 24/7
* **AWARDSPACE**
  + 1 GB de espacio en disco
  + Sin anuncios
  + 5 GB de ancho de banda
  + Soporte 24/7
  + Soporte MYSQL
  + PHPMYadmin

**12. Tras la lectura del siguiente artículo:**

**https://www.xatakamovil.com/conectividad/como-funciona-internet-dns**

**Explica con tus palabras para que sirven las DNS en Internet y cómo funcionan.**

El DNS se encarga de traducir los nombres de dominios de la web a la IP del servidor donde está alojada. Veamos un ejemplo para entenderlo mucho mejor.

Utiliza una estructura en árbol, mediante la cual los diferentes servidores DNS de las zonas de autoridad (espacio de nombres de dominio que almacenan los datos) se encargan de resolver las direcciones de su zona, y si no se lo solicitan a otro servidor que creen que conoce la dirección.

* Tecleamos una página web en el navegador
* El SSOO comprueba la petición y ve que no tiene en su memoria caché la dirección del dominio y realiza la petición al servidor DNS.
* El servidor DNS realiza una petición al servidor encargado de la zona de autoridad por ejemplo .com.

**Petición para buscar en la zona de autoridad la dirección.**

* **El servidor encargado de la zona de autoridad** tiene una tabla de datos en los que están almacenados **las direcciones IP de las máquinas y sus dominios**. Lo busca y **le responde** al servidor DNS que está almacenado en la máquina con una dirección IP.

**¿En qué servidor esta almacenado?**

* Es entonces cuando **el servidor DNS** que tenemos configurado **realiza una petición a la máquina** donde **la web** **¿ En qué dirección IP esta?**
* El servidor donde está la página alojada busca en su tabla de correspondencias y le responde diciendo que está en una dirección IP.
* Es entonces cuando **la dirección IP le devuelve la consulta al navegador** en esta ocasión y se comienzan a intercambiar paquetes para procesar el proceso.

**13. Explica los tipos de dominios existentes en Internet, poniendo ejemplos de los**

**mismos. ¿Qué organismos se encargan de gestionar dichos dominios?**

Los dominios se dividen en tres grupos:

* Dominios de Nivel Superior Genéricos (gTLD, generic Top-Level Domain)

Este tipo de dominios son los de uso común y más utlizados a nivel mundial, no se ajustan a un país determinado y sus terminaciones definen el concepto para el cual se utilizan.

* + .com = Sitio comercial
  + .net = Empresa de servicios de Internet
  + .org = Organización sin fines de lucro
  + .info = Sitio informativo
  + .biz = Sitio de negocios
* Dominios de Nivel Superior Geográfico (ccTLD, country code Top-Level Domain)

Son conocidos también como dominios territoriales y son usados por países o territorios dependientes; se componen de 2 caracteres.

* + .es = España
  + .gr = Grecia
* Dominios de Tercer Nivel.

Los dominios de tercer nivel son aquellos que resultan tras combinar un dominio genérico (gTLD) y uno geográfico (ccTLD); los alcances del dominio genérico es delimitado por el dominio territorial.

* + .gob.es
  + .edu.es

A los dos primeros también se les conoce como dominios de primer nivel.